



... skauting pro život

OFICIÁLNÍ - KOMPLETNÍ - PROPOZICE

2. AMATÉRSKÝ ULTIMATE FRISBEE TURNAJ, SPORTOVNÍ STADION U DOBRUŠKY, 21.6. 2014

Obsahují:

1. Základní – souhrnné – informace
2. Podmínky registrace družstva k turnaji
3. Startovné
4. Družstvo
5. Pravidla turnaje i hry (vč. hřiště)
6. Spirit of the Game
7. Vyhlášení vítěze a ceny
8. Občerstvení na turnaji
9. Ubytování na turnaji
10. Časový harmonogram turnaje

1. ZÁKLADNÍ - SOUHRNNÉ – INFORMACE

NÁZEV:

2. AMATÉRSKÝ ULTIMATE FRISBEE TURNAJ

DATUM:

sobota **21.6. 2014**

MÍSTO KONÁNÍ:

prostory **sportovního stadionu u Mělčan u Dobrušky**

GPS - 50°16'54.316"N, 16°9'7.455"E



ČAS:

registrace družstev 7:30; **oficiální zahájení v 8:00**

ÚČASTNÍCI:

hráči starší 15 let; členové Junáka i veřejnost

STARTOVNÉ:

500 Kč / družstvo

POŘADATEL:

**Junák - svaz skautů a skautek ČR,
středisko Dobruška – R&R kmen**

(V rámci tohoto turnaje mají členové organizace Junák – svaz skautů a skautek ČR s řádně zaplacenou registrací pro rok 2014 pokryté úrazové pojištění!)

DŮLEŽITÉ ÚDAJE:

všechny informace na www.junak.dobruska.cz/frisbee

centrální email pro turnaj a registraci družstev
frisbee.dobruska@seznam.cz

všeobecné zajištění a propagace

Ondřej Němeček - 774803263; ondra.nem@seznam.cz

hlavní rozhodčí 1, kontrola výsledků

Jiří Štaffa – 774148556; gor.jiri@seznam.cz

hlavní rozhodčí 2, technické zajištění

Ondřej Koláčný – 739734749; sysel.8@seznam.cz

2. PODMÍNKY REGISTRACE DRUŽSTVA K TURNAJI

Pro přijetí družstva do 2. AMATÉRSKÉHO ULTIMATE FRISBEE TURNAJE (dále v textu jen jako „turnaj“ či „soutěž“) je nutné řádně vyplnit a elektronicky zaslat **závaznou přihlášku** za celé družstvo (viz bod č. 4) dostupnou na webu www.junak.dobruska.cz/frisbee na emailovou adresu pořadatele frisbee.dobruska@seznam.cz **nejpozději v neděli 14.6. 2014** - později došlé přihlášky nebudou do turnaje zařazeny. Vzhledem k omezenému počtu startujících týmů si při velkém zájmu organizátor vyhrazuje právo na ukončení registrace dříve, než je stanoveno výše. U všech podaných přihlášek **vždy rozhoduje datum a čas přijetí** do centrální emailové schránky turnaje.

Jiná forma přihlášení není možná!

Každá příchozí přihláška bude buď přijata, nebo odmítnuta zprávou s odůvodněním organizátora na email, ze kterého přihláška přišla. Po kladném potvrzení závazné přihlášky týmu je **nutné zaplatit startovné** na turnaj (viz bod č. 3).

Půl hodiny před započítáním turnaje, tj. **21.6. 2014 v 7:30**, je závazně přihlášené (včetně zaplaceného startovného) a organizátorem přijaté družstvo **povinně potvrdit svůj příjezd** při ranní registraci družstev, nedohodne-li se s organizátorem ze závažných důvodů (doprava aj.) jinak.

3. STARTOVNÉ

Startovné pro turnaj je stanoveno ve výši **500 Kč za družstvo**. Platí se po potvrzení registrace družstva organizátorem.

Musí být uhrazeno **před turnajem na účet 670100-2204500380/6210** (mBank). Pole „Zpráva pro příjemce“ v internetovém bankovníctví musí obsahovat název týmu či jméno kapitána (viz bod č. 4) nebo domluvený variabilní symbol pro snadnou identifikaci platby!

Všechny platby musí být provedeny **do týdne po potvrzení přijetí závazné přihlášky** organizátorem.

Startovné bude použito výhradně na **odměny pro finalisty, vítěze** a rovněž na veškeré výdaje spjaté s organizací a zajištěním turnaje. Nezahrnuje občerstvení ani pití pro družstva při soutěži (viz bod č. 8).

4. DRUŽSTVO

Startovat je dovoleno pouze osobám **starším 15 let (včetně)** v době konání soutěže – účastníci jsou povinni na vyzvání hlavního rozhodčího turnaje **doložit svůj věk jakoukoli platnou kartou či dokladem**, na kterém je uvedeno jméno a příjmení hráče, datum narození hráče a jeho fotka.

Herní družstvo musí mít **alespoň 5 hráčů**, z čehož je **alespoň jedna dívka/žena – hráčka**, která splňuje věkovou podmínku pro start a která bude aktivně plnit roli hráčky po dobu trvání turnaje (*dle svých momentálních fyzických a herních dispozic se v rámci fair play vůči ostatním týmům zúčastní zápasů apod.*).

Není podmínkou ani zvýhodněním, aby byl kdokoliv z přihlášených členem **Junáka – svazu skautů a skautek ČR**, k účasti na turnaji je přizvána i **široká veřejnost** se zájmem o hru ultimate frisbee a se soutěživým duchem.

Každé družstvo si **musí zvolit vlastní název**, pod nímž bude na turnaji soutěžit a které bude uváděno v herním plánu, a rovněž si musí **zvolit kapitána pro zastupování týmu**, který bude uveden v **závazné přihlášce** ve zvláštní sekci a jehož změnu je v případě absence na turnaji nutné nahlásit neprodleně organizátorovi. Kapitán obdrží všechny detaily a dílčí informace o turnaji, komunikuje s organizátorem jménem družstva, řeší případné spory u hlavního rozhodčího a vyplňuje za družstvo po zápase Spirit of the Game (*viz bod č. 6*).

Počet dalších hráčů (náhradníků ke střídání ve hře) **není stanoven**, všichni ale musí být řádně uvedeni v závazné přihlášce týmu před zahájením soutěže a splňovat výše uvedené všeobecné podmínky pro start. Hráči, kteří nejsou na soupisce daného týmu, za něj nemohou při turnaji startovat, nedohodne-li se kapitán družstva s organizátorem jinak a nebude-li udělena v takovém případě výjimka.

Soupisku hráčů lze změnit či upravit nejpozději před zahájením turnaje přímo na místě konání, tedy v době ranní registrace družstev **21.6. 2014 od 7:30 do 8:00**, pokud tyto změny neznamenaají nesplnění podmínek týmu pro přihlášení a následné vyřazení z turnaje (absence dívky/ženy v týmu či nesplnění podmínky minimálního počtu hráčů, věku apod.). V takovém případě se musí kapitán družstva neprodleně ozvat organizátorovi a situaci s ním řešit.

Každému družstvu je **doporučeno hrát v jednotných tričkách/dresech (nejlépe zajistit dvě varianty – světlou/tmavou)**, jejichž barvu uvede kapitán do závazné přihlášky. V případě nevyplněného pole v přihlášce organizátor předpokládá, že tým bude hrát dobrovolně **v přidělených rozlišovacích dresech pro daný zápas**. Také se předpokládá udělení rozlišovacích dresů libovolnému z týmů, které mají v daném zápase podobné barvy dresů.

Je doporučeno, aby si každé družstvo na turnaj **zajistilo svůj létající talíř standardizovaných rozměrů** (průměr 270 mm, hmotnost 175 g) pro ultimate frisbee dle **platných pravidel České asociace létajícího disku** (*viz bod č. 5*). Organizátor zajišťuje zapůjčení disků pouze pro jednotlivé zápasy, nikoli pro rozcvičování se či volnou hru.

Vzhledem k povaze turnaje (**amatérský; pro širokou veřejnost**) je tým složený výhradně z hráčů ovládajících hru na vyšší úrovni **povinně tento fakt nahlásit** organizátorovi již při závazném přihlašování – v případě účasti několika takových družstev bude snaha pro tyto týmy vytvořit vlastní herní plán ve smyslu fair play vůči ostatním amatérským družstvům. Informace o kvalitách družstva nebudou organizátorem sdělovány dalším stranám.

5. PRAVIDLA TURNAJE A HRY (VČ. HŘIŠTĚ)

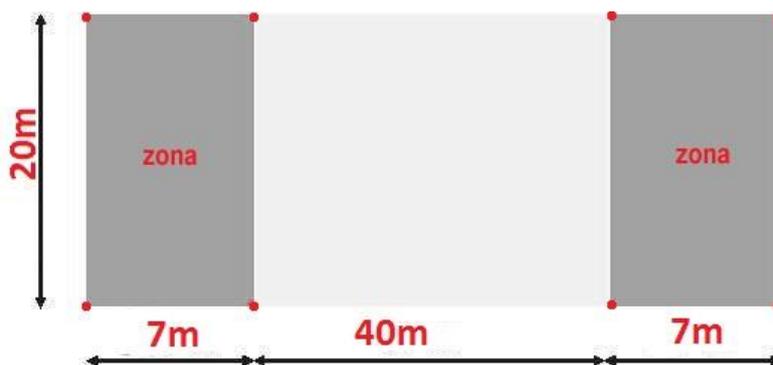
Pravidla hry 2. amatérského ultimate frisbee turnaje v Dobrušce vychází z oficiálního českého překladu pravidel České asociace létajícího disku z roku 2009 a jsou s přihlédnutím na druh turnaje (amatérský; pro širokou veřejnost) **účelově zkrácena a zjednodušena**.

Obecný princip

Ultimate frisbee je **zcela nekontaktní sport**, hry a zápasy ultimate frisbee hlídají hráči navzájem v rámci Spirit of the Game (fair play; viz bod č. 6), rozhodčí zápasů není. (Hlavní rozhodčí turnaje kontroluje čistý průběh hry, dodržování časového limitu, řeší případné spory mezi družstvy, zapisuje výsledky zápasů do tabulky (pokud nepověří jiné osoby) aj., aktivně se ale nepodílí na kontrole dodržování herních pravidel) Radost ze hry a zdravé soutěžení by měly vždy převyšovat touhu zvítězit.

Hřiště

Družstva o maximálně 5 hráčích v poli (viz bod č. 4) hrají na upraveném **hřišti o rozměrech 20x40m s koncovými zónami cca 7m** na obou koncích (stejně jako halové či „malé“ ultimate frisbee). Rohy hřiště budou označeny kužely. Na turnaji budou k dispozici minimálně tři hřiště.



Disk

Pro zápasy budou organizátory poskytnuty **létající disky (talíře) standardizovaných rozměrů** pro ultimate frisbee dle platných pravidel České asociace létajícího disku – 270mm v průměru, 175g váha. Jiné disky nejsou pro utkání povoleny!

Zahájení hry

Každý bod (a případně poločas) začíná nastoupením obou týmů na přední čáru jejich koncové zóny a pokynutým znamením soupeři (např. zvednutá ruka) připravenosti týmu zahájit. **Následuje výhoz** – obránci hodí disk útočnickům, kteří začínají hru z místa dopadu disku (v případě autu či dopadu disku do koncové začínají z nejbližšího bodu na čáře hřiště). Který z týmů na samotném počátku hry útočí a který brání, **určí vzájemný los kapitánů** tzv. „flipem“ (bude vysvětleno na zahájení turnaje).

Pohyb disku ve hře

Disk se smí pohybovat pouze nahráváním od hráče k hráči, nesmí se podávat z ruky do ruky. Hráč s diskem nesmí běhat - může pouze pivotovat kolem jedné

pevně stojící nohy (úkroky do stran). Hráč s diskem („házeč“) má **10 vteřin na odhození disku**. Obránce brání tohoto hráče („marker“), pokud je od něj méně než tři metry a maximálně na šířku disku, **odpočítává nahlas čas stání**.

Skórování

Bod padne v případě, když **útočník chytí disk v koncové zóně**, na kterou družstvo útočí. V okamžiku, kdy **získá disk pod kontrolu** (v případě, že chytá disk ve výskoku, první kontakt se zemí) musí být vším, čím se dotýká země, **zcela v koncové zóně**. Pokud do zóny doběhne (doklouzá) s diskem v průběhu brzdění, bod není uznán a rozehrává z čáry oddělující zónu od hřiště. Hráči „na střídačce“ z obou týmů vzájemně kontrolují bodový stav zápasu a na organizátorem zajištěných číselnicích u hřiště **mění sami stav utkání!** (Při zahájení turnaje budou stanoveny podmínky pro rozhodnutí remízových zápasů.)

Změna držení disku

Nastává vždy, když je nahrávka **neukončená, zachycená nebo sražená protihráčem**, disk se **dotkne země nebo je chycen útočícím hráčem v autu**, útočníci si disk podají, útočník chytí vlastní hod, útočník neodhodí disk před **napočítáním 10 vteřin**. Pak se obránci stanou útočníky a naopak.

Střídání hráčů

Střídání je povoleno **pouze po bodu před následujícím výhozem, před jedním z poločasů nebo v případě zranění**. Není možné střídat v průběhu hry - „hokejovým stylem“.

Bezkontaktní sport

Jak již bylo řečeno v úvodu pravidel (a je nutné to zopakovat!), hráči se **musí vyhýbat kontaktu se soupeřem**. Pokud se již hráči střetnou (například při vzdušných soubojích ve snaze chytit disk), musí mít své pohyby pod kontrolou a vzít na vědomí fakt, že se stále jedná o sport a zábavu. **Touha získat disk není omluvou pro nebezpečnou hru.** (viz bod č. 6)

Faul

Faul je důsledkem fyzického kontaktu mezi soupeři. Faul může zahlásit faulovaný hráč a musí tak učinit nahlas a ihned po kontaktu. Při **neúmyslném faulu a následné omluvě není stanoven žádný postih** (viz bod č. 6), u úmyslných faulů a záměrném nedodržování pravidel vyřeší spor individuálně hlavní rozhodčí s možností vyloučení hráče na celý zápas i déle.

Řízení hry

Ultimate frisbee je založen na principu **řízení hry samotnými hráči, hraje se bez rozhodčích**. Všechny přestupky na čárách, při držení disku a fauly jsou hlášeny vzájemně samotnými hráči přítomnými na hřišti. V případě sporných situací je možno zeptat se okolo stojících hráčů za čarou nebo diváků. (viz bod č. 6)

Časový limit

Jedno utkání bude mít **délku minimálně 25 minut**. Limit si hlídají hráči sami (podobně jako bodový stav utkání) **na stopkách** u hřiště dodaných organizátorem.

Přesná délka zápasu bude stanovena na ranním zahájení turnaje dle počtu přihlášených družstev.

Ukončení hry

Po uplynutí časového limitu hra končí **vzájemným podáním rukou všech zúčastněných hráčů, krátkým zhodnocením hry a následnou týmovou poradou při vyplňování tabulky Spirit of the Game (viz bod č. 6).**

6. SPIRIT OF THE GAME

Hra ultimate frisbee je od samého počátku postavena na **principu zdravého sportovního ducha**, který klade **odpovědnost za dodržování pravidel a fair play** na samotné hráče. Vysoce soutěživá hra je vítána, nikdy však za cenu ztráty vzájemné ohleduplnosti mezi hráči, porušování dohodnutých pravidel a vytracení **prosté radosti za hry**. Účelem pravidel ultimate frisbee je poskytnout návod, jak hru hrát. Předpokládá se, že žádný hráč **neporuší pravidla úmyslně**, a proto **nejsou stanoveny tresty** za neúmyslné přestupky. Pravidla předkládají vodítko jak znovu zahájit hru takovým způsobem, kterým by pravděpodobně pokračovala, kdyby k přestupku nedošlo.

Každý z kapitánů je **povinen si před zápasem u stolku rozhodčích či na jiném oznámeném místě vyzvednout (jednoduchou) tabulku „Spirit of the Game“**, kterou **po utkání s celým týmem řádně vyplní** a odnese ji zpět ke stolku rozhodčích.

Hodnocení Spirit of the Game má za účel ocenit **tým, který předváděl „nejčistší“ hru po dobu turnaje**. I když se některému z týmů nemusí bodově dařit v systému hry, může být při vyhlášení vítězů oceněn speciální cenou turnaje Spirit of the Game, které se na profesionální úrovni přikládá stejná váha jako prvnímu místu v celkovém bodování soutěže!

7. VYHLÁŠENÍ VÍTĚZŮ A CENY

Herní systém bude blíže stanoven dle počtu přihlášených družstev až na oficiálním zahájení turnaje.

Finalisté, tzn. první tři družstva v celkovém žebříčku soutěže, **budou odměněni cenami** na závěrečném vyhlášení vítězů při ukončení turnaje.

Zvláštním oceněním turnaje je **cena Spirit of the Game (fair play)** pro družstvo s nejlepším hodnocením od ostatních týmů (viz bod č. 6) rovněž vyhlášená po skončení všech utkání s finalisty.

8. OBČERSTVENÍ NA TURNAJI

Družstva jsou povinna zajistit si **primárně občerstvení a pití samy** po celou dobu turnaje.

Všem registrovaným a přijatým družstvům je ze strany pořadatele nabízena pouze **možnost zakoupení (domácího) oběda** přímo na místo konání turnaje za přiměřený poplatek – druh jídla i jeho cena bude oznámena kapitánům družstva na požádání nejpozději do 14.6. 2014 s podanou přihláškou – v případě nulového zájmu bude tato služba zrušena a nebude s ní na turnaji počítáno; v opačném případě jsou kapitáni povinni zpětně **závazně nahlásit** počet objednaných obědů – platí se na místě. (Nejbližší stravovací zařízení (restaurace/hospoda) od místa konání turnaje je zhruba 2 kilometry na náměstí v Dobrušce. Celodenně otevřený supermarket je přibližně ve stejné vzdálenosti.)

Pitná kohoutková voda (či perlivá voda z náchodského pramene Ida) bude **zajištěna** pro všechny startující hráče v dostatečném množství.

V případě většího množství přihlášených družstev bude zajištěno i drobné občerstvení (párky, ...).

Nabízené služby nejsou zahrnuty ve startovním!

9. UBYTOVÁNÍ NA TURNAJI

Pro přespolní účastníky soutěže je možné poskytnout za poplatek 70 Kč ubytování před i po turnaji (páteční noc a sobotní noc; nebo i déle!) na skautské základně v Dobrušce v Domašínské ulici., č.p. 476, což je asi dva kilometry od stadionu. Prostory nabízejí mimo standardního zázemí (toalety, kuchyňka) také sprchu, chladničku či matrace. Vhodné zejména při plánování návštěvy na celý víkend či delší.

Více detailních informací o druhu ubytování, včetně mnoha fotek interiéru a exteriéru, naleznete na webové adrese www.junak.dobruska.cz v sekci „Základna“.

Obracejte se v případě zájmu o přespaní přímo na některého z pořadatelů turnaje (viz bod č. 1) nejlépe při podávání závazné přihlášky (jako i v případě zájmu o občerstvení).

10. ČASOVÝ HARMONOGRAM TURNAJE

7:00	porada organizátorů v místě konání turnaje
7:30	registrace družstev, poslední nahlašování změn
8:00	oficiální zahájení turnaje
8:30 - 14:00	zápasy - základní tabulka
14:00 - 17:00	zápasy - finálová skupina
17:30	vyhlášení vítěze, oficiální ukončení turnaje
18:30	neoficiální - neformální oslava po turnaji, zhodnocení

Uvedený čas ukončení turnaje a průběhu hry je velmi orientační a může se výrazně změnit v závislosti na počtu přihlášených družstev. Bude upřesněno v den turnaje po poradě organizátorů a vyhlášeno při ranním zahájení.

Při hrubě nesplněných podmínkách v rámci jakéhokoli bodu propozic si organizátor vyhrazuje právo na okamžitou diskvalifikaci daného týmu z turnaje bez nároku na vrácení startovného a další náhrady s tímto krokem spjaté.
